

```

1: /**
2:  * Name: Punto.cpp
3:  * Author: Gerboni
4:  * Date: 11/02/19 18:10
5:  * Description: Punto nel piano cartesiano. OOP
6:  *           Il nome e le coordinate, ascissa e ordinata, vengono
7:  *           acquisite da tastiera.
8:  * Si richiede di:
9:  *   -Visualizzare le coordinate del punto;
10:  *   -Calcolare e comunicare la distanza del punto dall'origine degli assi
11:  *     cartesiani;
12:  *   -Comunicare le coordinate del simmetrico rispetto all'origine degli assi;
13:  *   -Comunicare a quale quadrante appartiene nel caso in cui il punto non
14:  *     si trovi su uno degli assi cartesiani.
15: */
16:
17: #include<iostream>
18: using namespace std;
19:
20: #include "Punto.h"
21:
22: int main()
23: {
24:     //istanzia un oggetto nella memoria statica
25:     Punto p1;
26:     double a;
27:     string nome;
28:
29:
30:     //Richiesta nome e coordinate del punto
31:     cout<<"Inserisci il nome del punto (es. P1) : ";
32:     cin>>nome;
33:     p1.setNome(nome);
34:
35:     cout<<"Inserisci l'ascissa del punto (numero reale): ";
36:     cin>>a;
37:     p1.setX(a);
38:
39:     cout<<"Inserisci l'ordinata del punto (numero reale): ";
40:     cin>>a;
41:     p1.setY(a);
42:
43:     p1.comunicaDati();
44:     p1.simmetricoOrigine();
45:
46:     //istanzia un oggetto nella memoria statica
47:     Punto p2;
48:     p2.setNome("P2");
49:     p2.setX(10);
50:     p2.setY(20);
51:
52:     p2.comunicaDati();
53:     p2.simmetricoOrigine();
54:
55:     system("pause");
56: }
57:

```