

# Significato dei bit del registro di FLAG

---

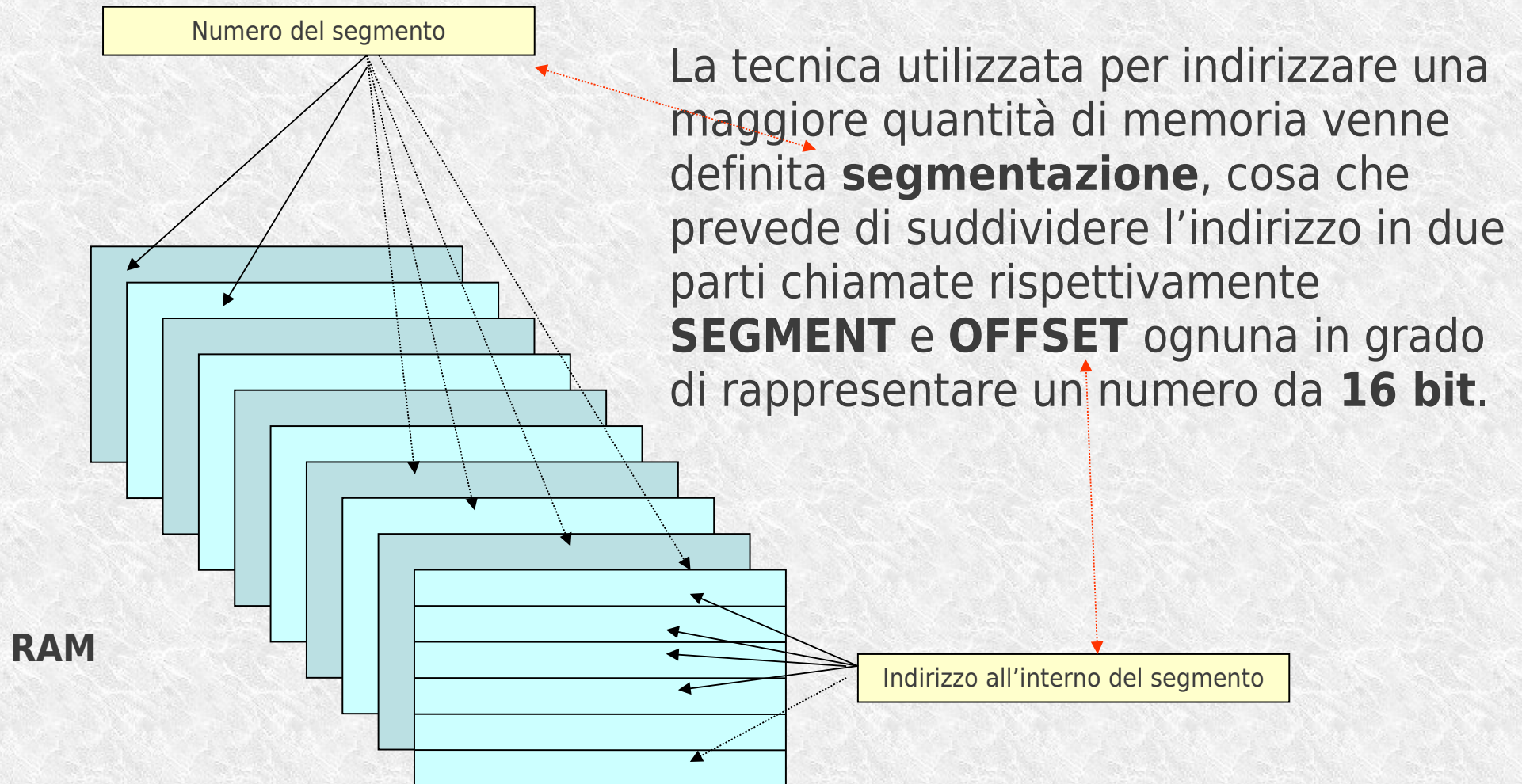
- **C (carry o riporto)**: per i numeri senza segno indica se c'è stato un riporto nell'operazione precedente
- **P (parity o parità)**: indica se l'operazione precedente ha dato un risultato con parità pari o dispari
- **A (Auxiliary carry)**: indica se c'è stato un riporto tra semibyte
- **Z (Zero)**: indica se il risultato dell'operazione precedente era zero
- **S (Segno)**: indica il segno del risultato dell'operazione precedente
- **O (Overflow)**: impostato dalle operazioni su numeri con segno indica se il risultato dell'operazione precedente è troppo grande per il campo risultato
- **T (trace), I (Interrupt), D (direction)**: utilizzi particolari

# Indirizzamento della memoria

---

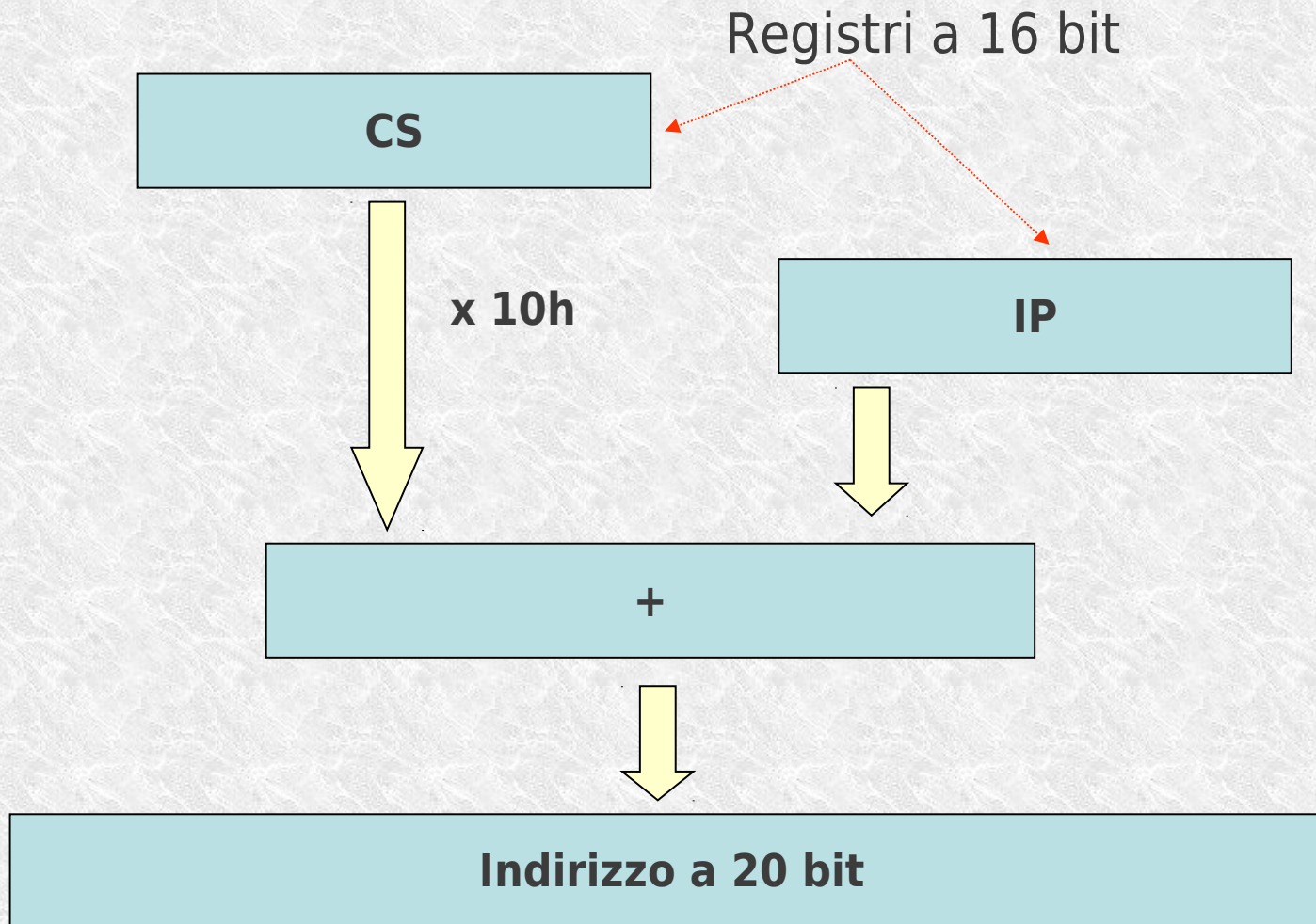
- L'8086 rappresenta una evoluzione di una precedente serie denominata 8080 in cui l'indirizzamento di memoria centrale era a 16 bit.
- Con 16 bit possiamo indirizzare al massimo 64K (65536) locazioni.
- I progettisti stabilirono che l'8086, pur conservando alcune delle impostazioni precedenti, dovesse indirizzare fino ad **1M** (1048576).
- L'8086 possiede un **BUS indirizzi a 20 bit**. Con 20 bit possiamo indirizzare appunto 1048576 locazioni.

# Segmentazione della memoria

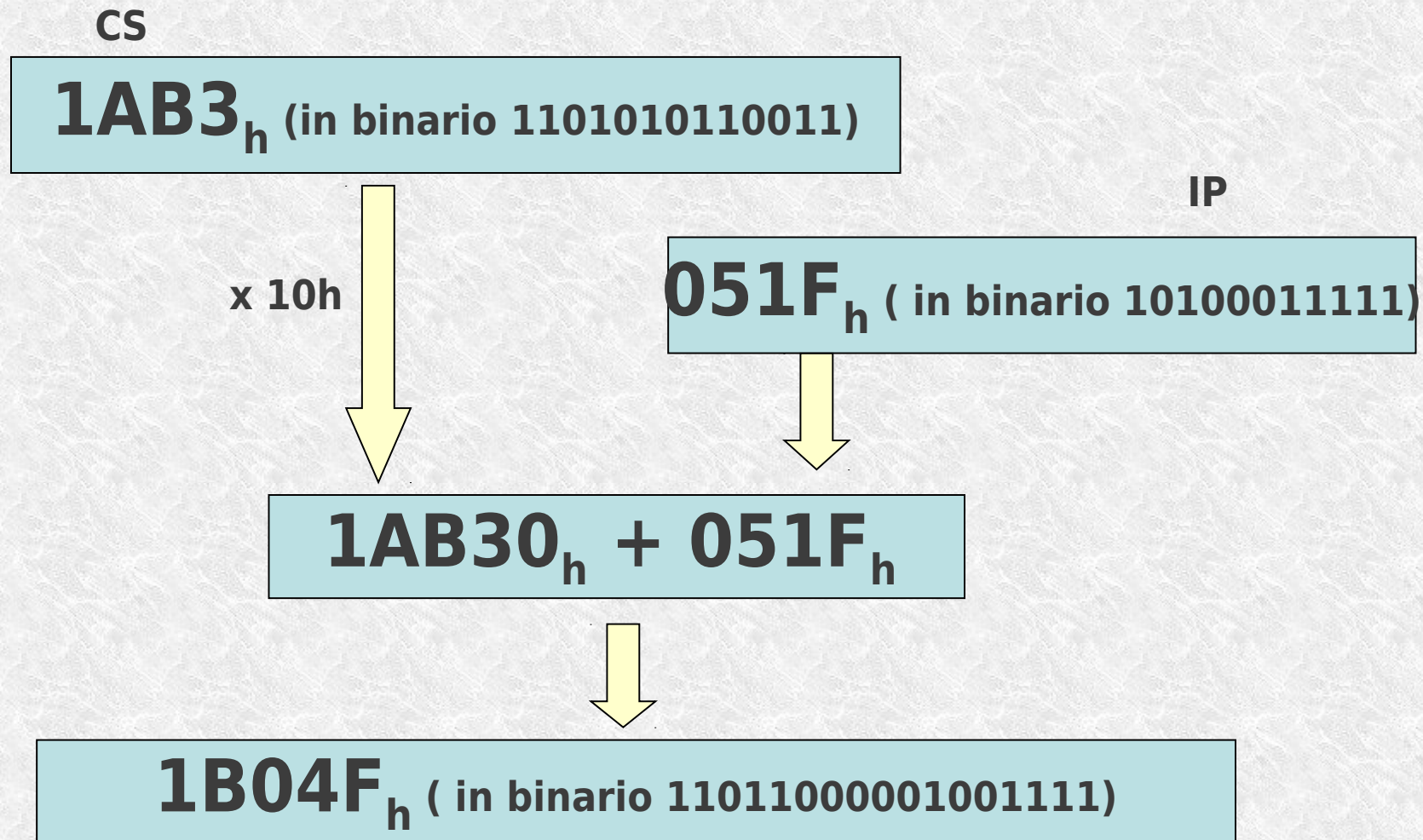




# Calcolo dell'indirizzo effettivo



# Esempio di calcolo dell'indirizzo



EA = Effective Address

# Esercizi

---

- Calcolare l'indirizzo effettivo usando i seguenti valori per CS ed IP

CS	IP	EA
12BC	CA12	???
312D	1DA5	???
A138	B1C3	???