

Per ciascun problema:

- indicare il titolo e dichiarare i dati di input, di output, di lavoro e i loro tipi (variabili)
- scrivere il procedimento risolutivo sotto forma di algoritmo usando un diagramma di flusso
- tradurre il diagramma di flusso in codice Javascript e inserirlo in una pagina in HTML per testarlo

Nota: gli output dei problemi devono essere presentati in finestre di dialogo [FD] o nel documento stesso [D]

- 1) Acquisire da tastiera Cognome e Nome di una persona ed emettere il messaggio: "BENVENUTO Cognome Nome". [FD]
- 2) Assegnare alla variabile Lato il valore del lato di un quadrato (valore a piacere) e comunicare perimetro e area. [D]
- 3) Idem c.s. acquisendo il valore del lato da tastiera. [FD]
- 4) Assegnare alle variabili A e B due valori interi e comunicare la soluzione dell'equazione $Ax+B=0$. [prevedere i casi di "indeterminata" e "impossibile"] [FD]
- 5) Acquisiti da tastiera tre voti da 1 a 10 (controllare che siano rispettati i limiti) comunicare la media e se quest'ultima è "sufficiente" oppure "non sufficiente". [FD]
- 6) Acquisiti da tastiera 2 valori interi comunicare se sono entrambi superiori o uguali a 50 oppure entrambi inferiori a 50. [FD]
- 7) Acquisito da tastiera il numero corrispondente ad uno dei mesi, comunicare a quale quadrimestre appartiene (1°, 2° o 3°). [FD]
- 8) Acquisito da tastiera un valore intero N ($N>0$) comunicare tutti i valori interi da 1 a N. [D]
- 9) Acquisito da tastiera un valore intero N ($N>2$) comunicare tutti i valori interi pari da 2 a N. [D]
- 10) Acquisito da tastiera un valore intero N ($N>0$) comunicare tutti i quadrati dei valori interi dispari da 1 a N. [D]
- 11) Acquisire ripetutamente un valore di tipo reale da tastiera chiedendo ogni volta se si vuole continuare e al termine comunicare la somma e la media. [D]
- 12) Dato diagramma a blocchi qui a fianco, codificarlo in Javascript all'interno di una pagina HTML e dopo averlo testato con diversi valori di N, scrivere il testo del problema risolto dal diagramma. [D]

