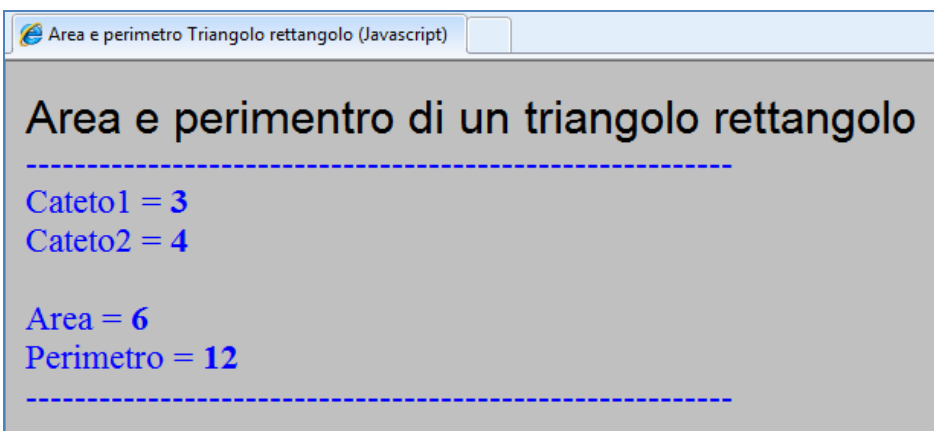


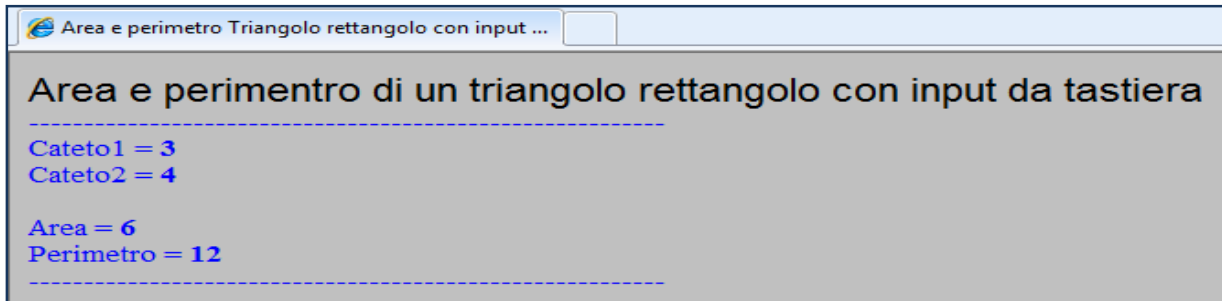
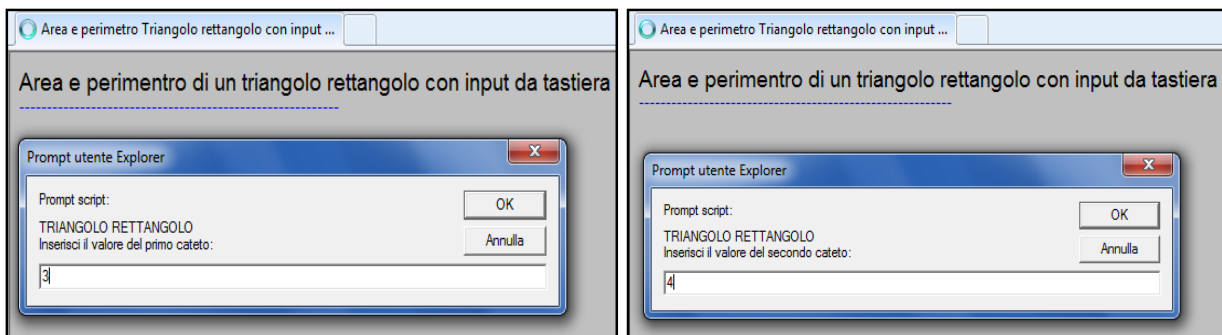
## TriangoloRettangolo.htm

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>
4     Area e perimetro Triangolo rettangolo (Javascript)
5   </title>
6 </head>
7
8 <body>
9   <font face="arial" size="+2">
10    Area e perimetro di un triangolo rettangolo
11  </font>
12  <font size="+1" color="blue">
13    <br>-----
14
15    <script type = "text/javascript">
16      // script per visualizzare la data odierna nel documento
17      var C1 = 3;           // DICHIARAZIONE delle variabili
18      var C2 = 4;
19      var Area, Perimetro;
20
21      // Determina area
22      Area = C1*C2/2;
23
24      // Determina perimetro dopo aver calcolato l'ipotenusa
25      Ipotenusa = Math.sqrt(C1*C1 + C2*C2); // sqrt(...) restituisce il valore della radice quadrata
26                                             // dell'espressione che compare tra parentesi
27      Perimetro = C1 + C2 + Ipotenusa;
28
29      // comunica i risultati presentandoli nel documento
30      document.write("<br>Cateto1 = <b>" + C1 + "</b><br>Cateto2 = <b>" + C2 + " </b>");
31      document.write("<br><br>Area = <b>" + Area + " </b><br>Perimetro = <b>" + Perimetro + " </b>");
32    </script>
33
34    <br>-----
35  </font>
36
37 </body>
38 </html>
```



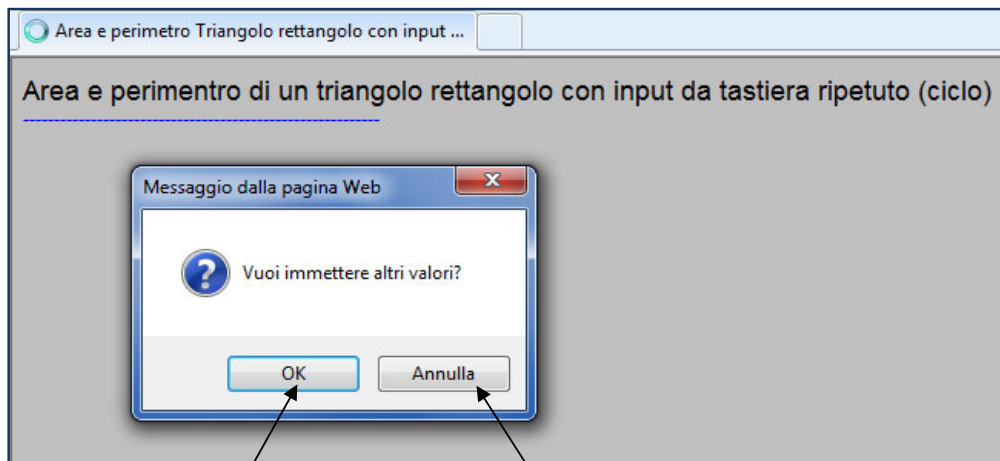
## Triangolo Rettangolo – con input.htm

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>
4     Area e perimetro Triangolo rettangolo con input da tastiera (Javascript)
5   </title>
6 </head>
7
8 <body>
9   <font face="arial" size="+2">
10    Area e perimetro di un triangolo rettangolo con input da tastiera
11  </font>
12  <font size="+1" color="blue">
13    <br>-----
14
15  <script type = "text/javascript">
16    // script per visualizzare la data odierna nel documento
17    var C1, C2, Area, Perimetro;      // DICHIARAZIONE delle variabili
18
19    // Acquisizione dei valori dei cateti da tastiera
20    // window.prompt (...) istruzione di INPUT consente di ACQUISIRE DA TASTIERA un valore
21    // E' importante ricordare che il valore restituito da prompt () e successivamente memorizzato
22    // in una variabile sar  sempre un tipo di dato stringa (cio  dei caratteri)
23    // parseFloat trasforma l'input acquisito da tastiera (caratteri) in valore numerico reale
24    // parseInt  trasformerebbe l'input acquisito da tastiera (caratteri) in valore numerico intero
25
26    C1= parseFloat(window.prompt("TRIANGOLO RETTANGOLO\nInserisci il valore del primo cateto:"));
27    C2= parseFloat(window.prompt("TRIANGOLO RETTANGOLO\nInserisci il valore del secondo cateto:"));
28
29    // Determina area
30    Area = C1*C2/2;
31
32    // Determina perimetro dopo aver calcolato l'ipotenusa
33    Ipotenusa = Math.sqrt(C1*C1 + C2*C2);    // sqrt(...) restituisce il valore della radice quadrata
34                                             // dell'espressione che compare tra parentesi
35
36    Perimetro = C1 + C2 + Ipotenusa;
37
38    // comunica i risultati presentandoli nel documento
39    document.write("<br>Cateto1 = <b>" + C1 + "</b><br>Cateto2 = <b>" + C2+ " </b>");
40    document.write("<br><br>Area = <b> " + Area + " </b><br>Perimetro = <b>" + Perimetro+ " </b>");
41  </script>
42  <br>-----
43  </font>
44
45 </body>
46 </html>
```



## Triangolo Rettangolo – con input e ciclo.htm

```
1 <html>
2 <head>
3 <title>
4 Area e perimetro Triangolo rettangolo con input da tastiera ripetuto (Javascript)
5 </title>
6 </head>
7
8 <body>
9 <font face="arial" size="+2">
10 Area e perimetro di un triangolo rettangolo con input da tastiera ripetuto (ciclo)
11 </font>
12 <font size="+1" color="blue">
13 <br>-----
14
15 <script type = "text/javascript">
16 // script per visualizzare la data odierna nel documento
17 var C1, C2, Area, Perimetro; // DICHIARAZIONE delle variabili
18 var Risposta;
19
20 // Ciclo do{.....
21 // } while (...);
22 // per ripetere l'inserimento dei valori e il calcolo di area e perimetro
23 // fino a quando l'operatore non conferma di voler continuare
24 do{
25 // Acquisizione dei valori dei cateti da tastiera
26 // window.prompt (...) istruzione di INPUT consente di ACQUISIRE DA TASTIERA un valore
27 // E' importante ricordare che il valore restituito da prompt ()
28 // e successivamente memorizzato in una variabile sarà sempre
29 // un tipo di dato stringa (cioè dei caratteri)
30 // parseFloat trasforma l'input acquisito da tastiera in valore numerico reale
31 // parseInt trasformerebbe l'input acquisito da tastiera in valore numerico intero
32
33 C1= parseFloat(window.prompt("TRIANGOLO RETTANGOLO\nInserisci il valore del primo cateto:"));
34 C2= parseFloat(window.prompt("TRIANGOLO RETTANGOLO\nInserisci il valore del secondo cateto:"));
35
36 // Determina area
37 Area = C1*C2/2;
38
39 // Determina perimetro dopo aver calcolato l'ipotenusa
40 Ipotenusa = Math.sqrt(C1*C1 + C2*C2); // sqrt(...) restituisce il valore della radice quadrata
41 // dell'espressione che compare tra parentesi
42 Perimetro = C1 + C2 + Ipotenusa;
43
44 // Comunica i risultati presentandoli nel documento
45 document.write("<br><br><br><br>Cateto1 = <b>" + C1 + "</b><br>Cateto2 = <b>" + C2 + " </b>");
46 document.write("<br><br>Area = <b> " + Area + " </b><br>Perimetro = <b>" + Perimetro + " </b>");
47 Risposta= window.confirm("Vuoi immettere altri valori? "); // confirm metodo dell'oggetto window
48 // che restituisce true o false
49 }while (Risposta==true);
50 </script>
51
52 <br>-----
53 </font>
54
55 </body>
56 </html>
```



Finché si preme OK continua a chiedere nuovi valori per il primo cateto e il secondo cateto ed esegue i calcoli.

Quando si sceglie Annulla termina il ciclo e presenta nel documento tutti i risultati

