

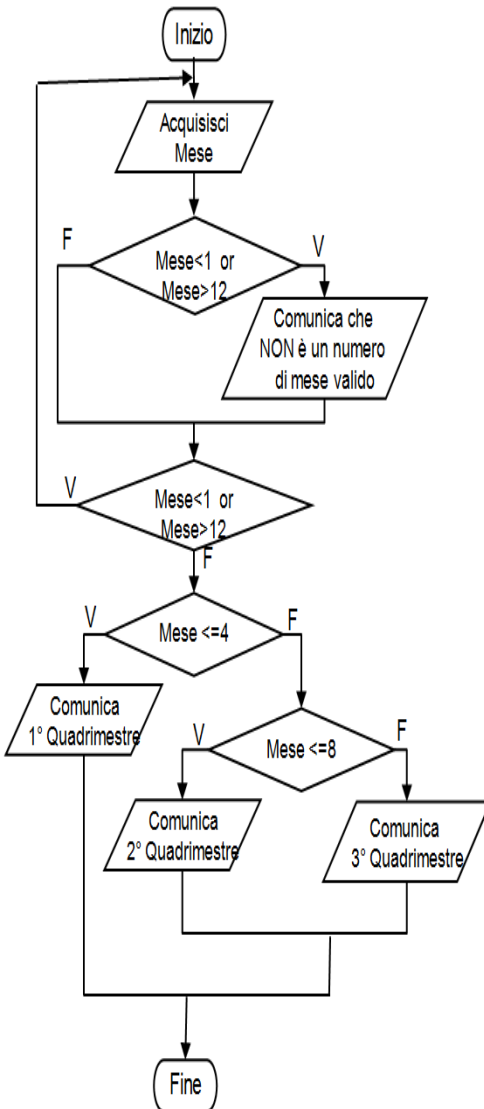
ES. 7

Titolo: Quadrimestre

Variabili:

di Input : Mese intero

di Output: Messaggio



```

1 <html>
2 <head>
3   <title>
4     Quadrimestre con input
5   </title>
6 </head>
7
8 <body>
9 <b>Comunica a quale quadrimestre appartiene un mese inserito come numero</b>
10
11 <script type = "text/javascript">
12   var Mese;    // dichiarazione delle variabili
13
14   do          // Acquisizione da tastiera con controllo sul numero inserito
15     {Mese = parseInt(window.prompt("Inserisci il numero del mese:",1));
16
17     if ((Mese<1) || (Mese>12))    // Eventuale messaggio d'errore
18       window.alert(Mese + " NON E' UN NUMERO DI MESE VALIDO");
19
20     }while ((Mese<1) || (Mese>12)); // Finché il mese è < 1 o >12 non è corretto
21                                     // e quindi torna ad eseguire dal do
22                                     // || = OR
23
24   // Uso due if nidificati
25   if (Mese <= 4)
26     {window.alert("Il mese " + Mese + " appartiene al 1° quadrimestre");
27     }
28   else // altrimenti
29     {if (Mese <= 8)
30       {window.alert("Il mese " + Mese + " appartiene al 2° quadrimestre");
31       }
32     else //altrimenti
33       {window.alert("Il mese " + Mese + " appartiene al 3° quadrimestre");
34       }
35     }
36
37   /* Si potevano usare anche tre if in cascata senza else
38   if ((Mese >= 1) && (Mese <= 4))
39     {window.alert("Il mese " + Mese + " appartiene al 1° quadrimestre");
40     }
41
42   if ((Mese >= 5) && (Mese <= 8))
43     {window.alert("Il mese " + Mese + " appartiene al 2° quadrimestre");
44     }
45
46   if ((Mese >= 9) && (Mese <= 12))
47     {window.alert("Il mese " + Mese + " appartiene al 3° quadrimestre");
48     }
49   }
50   */
51 </script>
52
53 </body>
54 </html>

```

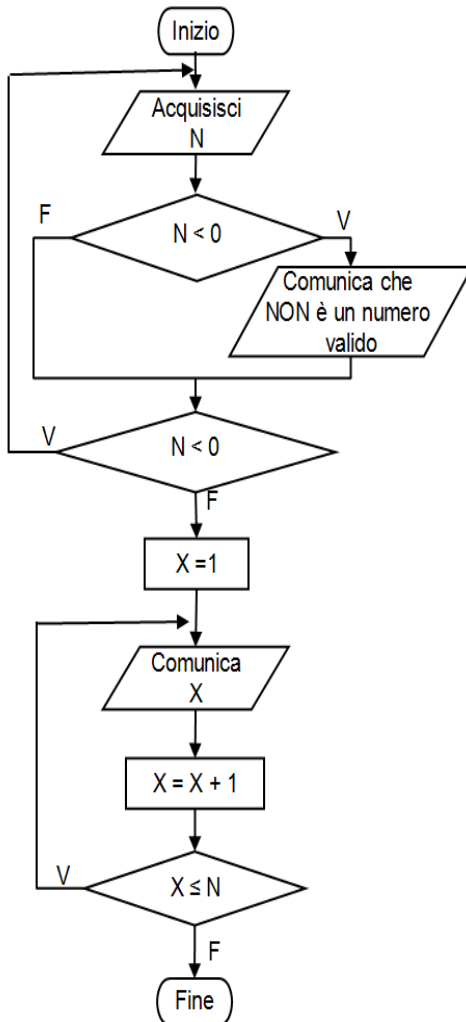
ES. 8

Titolo: Interi da 1 a N

Variabili:

di Input : N intero

di Output: X intero



```

1 <html>
2 <head>
3 <title>
4   Interi da 1 a N con input
5 </title>
6 </head>
7
8 <body>
9 <b>Comunica i numeri interi da 1 a N</b>
10 <br>
11 <br>
12 <script type = "text/javascript">
13   var N,X;    // Dichiarazione delle variabili
14
15   do          // Acquisizione da tastiera con controllo sul numero inserito
16     {N = parseInt(window.prompt("Inserisci un numero > 0",1));
17
18     if (N<=0) // Eventuale messaggio d'errore
19       {window.alert(N + " numero NON VALIDO, deve essere > 0");
20       }
21
22     } while (N<=0); // Finché il numero è < 0 non è corretto
23                   // e quindi torna ad eseguire dal do
24
25   document.write("N = "+N + "<br><br>"); // Non presente nel diagramma di flusso
26
27   // Creo un ciclo do .... while per comunicare tutti gli interi da 1 a N
28   X=1; // inizializzo X con il valore 1
29   do{ document.write(X + "<br>"); // scrivo il numero X nel documento
30       // e vado a riga nuova
31       X = X + 1; // Preparo il numero X successivo
32     }while (X <= N); // finché X <= N si torna a ripetere dal do
33                   // in caso contrario si esce dal ciclo
34 </script>
35 </body>
36 </html>
  
```