

INFORMATICA e SISTEMI - preparazione Ver.1**3 st/C**

1. Trasforma i seguenti numeri:
- | | | | | | |
|------------------------------|------------------|---------------|-----------------------------|----------------|--------------------|
| ▪ da decimale a binario: | 93 | 249 | ▪ da esadecimale a binario: | 6DB | E52 |
| ▪ da binario a decimale: | 101011101 | 100000 | ▪ da binario a ottale: | 1001011 | 10111100101 |
| ▪ da esadecimale a decimale: | 2D4 | B9C | ▪ da binario a esadecimale: | 1001011 | 10111101001 |
| ▪ da decimale a esadecimale: | 91 | 180 | | | |
2. Rappresentare un numero di 4 cifre (diverse) in base 6. Quanto vale in base 10? E il numero 428 quanto vale in base 6?
 3. Scrivere in base 6 i primi 25 numeri interi ≥ 0
 4. In base 2 su 9 posizioni, qual è il numero più grande che posso rappresentare? (dare la rappresentazione binaria e il corrispondente valore in base 10)
 5. Scrivi in base 5 i numeri interi fino a 25_{10}

Per i seguenti problemi individua le variabili di Input e di output e rappresenta l'algoritmo risolutivo con un diagr. a blocchi.

6. Dati i valori delle due basi di un trapezio rettangolo e del lato obliquo, determinare il perimetro e l'area.
 7. Dato un numero intero positivo determinare se è multiplo di 3
 8. Dati tre numeri determinare il maggiore e il minore dei tre
 9. Conoscendo la misura del lato di un triangolo equilatero determinare il perimetro e l'area.
 10. Determinare il prezzo di vendita di un prodotto sapendo che al prezzo di listino viene applicato uno sconto del 10% se è inferiore a 50 euro e del 15% se è superiore o uguale a 50 euro.

INFORMATICA e SISTEMI - preparazione Ver.1**3 st/C**

1. Trasforma i seguenti numeri:
- | | | | | | |
|------------------------------|------------------|---------------|-----------------------------|----------------|--------------------|
| ▪ da decimale a binario: | 93 | 249 | ▪ da esadecimale a binario: | 6DB | E52 |
| ▪ da binario a decimale: | 101011101 | 100000 | ▪ da binario a ottale: | 1001011 | 10111100101 |
| ▪ da esadecimale a decimale: | 2D4 | B9C | ▪ da binario a esadecimale: | 1001011 | 10111101001 |
| ▪ da decimale a esadecimale: | 91 | 180 | | | |
2. Rappresentare un numero di 4 cifre (diverse) in base 6. Quanto vale in base 10? E il numero 428 quanto vale in base 6?
 3. Scrivere in base 6 i primi 25 numeri interi ≥ 0
 4. In base 2 su 9 posizioni, qual è il numero più grande che posso rappresentare? (dare la rappresentazione binaria e il corrispondente valore in base 10)
 5. Scrivi in base 5 i numeri interi fino a 25_{10}

Per i seguenti problemi individua le variabili di Input e di output e rappresenta l'algoritmo risolutivo con un diagr. a blocchi.

6. Dati i valori delle due basi di un trapezio rettangolo e del lato obliquo, determinare il perimetro e l'area.
 7. Dato un numero intero positivo determinare se è multiplo di 3
 8. Dati tre numeri determinare il maggiore e il minore dei tre
 9. Conoscendo la misura del lato di un triangolo equilatero determinare il perimetro e l'area.
 10. Determinare il prezzo di vendita di un prodotto sapendo che al prezzo di listino viene applicato uno sconto del 10% se è inferiore a 50 euro e del 15% se è superiore o uguale a 50 euro.

INFORMATICA e SISTEMI - preparazione Ver.1**3 st/C**

1. Trasforma i seguenti numeri:
- | | | | | | |
|------------------------------|------------------|---------------|-----------------------------|----------------|--------------------|
| ▪ da decimale a binario: | 93 | 249 | ▪ da esadecimale a binario: | 6DB | E52 |
| ▪ da binario a decimale: | 101011101 | 100000 | ▪ da binario a ottale: | 1001011 | 10111100101 |
| ▪ da esadecimale a decimale: | 2D4 | B9C | ▪ da binario a esadecimale: | 1001011 | 10111101001 |
| ▪ da decimale a esadecimale: | 91 | 180 | | | |
2. Rappresentare un numero di 4 cifre (diverse) in base 6. Quanto vale in base 10? E il numero 428 quanto vale in base 6?
 3. Scrivere in base 6 i primi 25 numeri interi ≥ 0
 4. In base 2 su 9 posizioni, qual è il numero più grande che posso rappresentare? (dare la rappresentazione binaria e il corrispondente valore in base 10)
 5. Scrivi in base 5 i numeri interi fino a 25_{10}

Per i seguenti problemi individua le variabili di Input e di output e rappresenta l'algoritmo risolutivo con un diagr. a blocchi.

6. Dati i valori delle due basi di un trapezio rettangolo e del lato obliquo, determinare il perimetro e l'area.
 7. Dato un numero intero positivo determinare se è multiplo di 3
 8. Dati tre numeri determinare il maggiore e il minore dei tre
 9. Conoscendo la misura del lato di un triangolo equilatero determinare il perimetro e l'area.
 10. Determinare il prezzo di vendita di un prodotto sapendo che al prezzo di listino viene applicato uno sconto del 10% se è inferiore a 50 euro e del 15% se è superiore o uguale a 50 euro.